

## REGLAS DEL JUEGO

---



### OBJETIVOS:

1. Fijar el marco de juego.
2. Facilitar el buen funcionamiento colectivo.
3. Arbitrar en caso de necesidad.

### CÓMO:

1. Hacer participar a todo el equipo en la redacción de estas reglas.
2. Listar las condiciones para que el equipo funcione bien.
3. Empezar por «yo» + un verbo presente. ( Ej. Me comprometo a.... )
4. Todo el equipo ha de estar de acuerdo.
5. Comunicar y verificar en individual que se ha entendido antes de su aplicación.
6. Publicarlo en un lugar visible para todo el equipo ( Ej. Panel comunicación interna).
7. Presentar el documento en la integración de cada empleado. Ausencias, retrasos, merma interna.

### TRAMPAS A EVITAR

- Sancionar si las reglas no son claramente enunciadas.
- No tener presente el primer desliz.
- No distinguir entre error y falta.
- Aplicar reglas iguales a medidas disciplinarias.

### INDICADORES

- Ambiente en el equipo.
- Resultados del equipo.

