

REGLAS DEL JUEGO



OBJETIVOS:

1. Fijar el marco de juego.
2. Facilitar el buen funcionamiento colectivo.
3. Arbitrar en caso de necesidad.

CÓMO:

1. Hacer participar a todo el equipo en la redacción de estas reglas.
2. Listar las condiciones para que el equipo funcione bien.
3. Empezar por «yo» + un verbo presente. (Ej. Me comprometo a....)
4. Todo el equipo ha de estar de acuerdo.
5. Comunicar y verificar en individual que se ha entendido antes de su aplicación.
6. Publicarlo en un lugar visible para todo el equipo (Ej. Panel comunicación interna).
7. Presentar el documento en la integración de cada empleado. Ausencias, retrasos, merma interna.

TRAMPAS A EVITAR

- Sancionar si las reglas no son claramente enunciadas.
- No tener presente el primer desliz.
- No distinguir entre error y falta.
- Aplicar reglas iguales a medidas disciplinarias.

INDICADORES

- Ambiente en el equipo.
- Resultados del equipo.

